



Game Tactics

OpenTTD

Ondra Král

Obsah

Obsah	1
Prolog	4
Co je OpenTTD?	5
Modování	5
Doporučené grafiky	5
Umělé Inteligence	5
<i>Admiral AI</i>	5
<i>Simple AI</i>	5
Základní grafiky	5
Grafiky přidávající vozidla a lepší vzhled	6
Doprava	6
<i>Dutch train set</i>	6
<i>Monorail set</i>	6
Stanice a Města	6
<i>Los Angeles set</i>	6
<i>Dutch station set</i>	6
Mapy a Scenária	7
<i>UK Scenario</i>	7

<i>Czech Republic Scenario</i>	7
Základní mechaniky hry	7
Herní mechaniky	7
<i>CargoDist</i>	7
<i>Hodnocení stanic</i>	7
Rozrůstání měst	8
Jsou dva způsoby jak se může město rozrůstat.	8
Růst měst je závislý na několika faktorech.	8
Vyměňování vozidel	8
Vytváření světa	8
Region	8
Mírné pásmo	9
Tropický region	9
Arktický region	9
Svět hraček	9
Velikost	9
Hra pro jednoho hráče	10
Hra pro jednoho hráče s AI	10
Hra pro více hráčů	10
Cíl hry	10
Taktiky pro hru	10
Only Cargo	10
Tipy a triky	10
Only Passenger	11
Tipy a triky	11
Passenger and Cargo	11
Tipy a triky	11
Vzdušné peníze	11
Tipy a triky	11
Vlaky	12
Druhy vlakových stanic	12
Konečné stanice	12
Jednodušší způsob	12
Složitější způsob	12
Ro-Ro stanice	13
Průjezdné stanice	13
Feeder stanice	13
Stanice mimo hlavní trať	13

Vlakový systém	13
Hlavní tratě	14
Vedlejší tratě	14
Druhy semaforů	14
Klasické návěstidlo	15
Obousměrné návěstidlo	15
Jednosměrné návěstidlo	15
Vjezdové návěstidlo	15
Výjezdové návěstidlo	15
Jak jej umístit?	15
Kombinované návěstidlo	16
Dokonalejší PBS návěstidla	16
Lodě	16
Bójky	16
Zdymadla	16
Letadla	16
Letiště	17
Malá letiště	17
Malé letiště	17
Příměstské letiště	17
Velká letiště	18
Městské letiště	18
Metropolitní letiště	18
Hlavní letiště	18
Mezinárodní letiště	18
Mezikontinentální letiště	18
Silniční doprava	19
Autobusy	19
Nákladní vozidla	19
Tramvaje	19
Obrázky	20
Semaforey	20
Bójky	20
Vyměňování vozidel	21

Prolog

Tento dokument píši z toho důvodu, že jsem se 9.3.2021 rozhodl, že chci pomoci lidem, kteří si stáhli hru OpenTTD, ať už si ji stáhli odkudkoliv naučit se jí hrát tak, aby dokázali dále šířit vědomosti o této hře. Zároveň jsem chtěl vykonat takovou malou službičku právě této hře, protože jsem na ní strávil tolik hodin, že si její vývojáři zaslouží díky. Tento dokument tedy slouží jako mé díky vývojářům a zároveň jako dokumentový návod pro vás jak si tuto hru zahrát a snad i pořádně užít.



Co je OpenTTD?

OTTD je hra ve které máte možnost vytvořit si vlastní přepravní impérium. Stejně jako KSP tak i OTTD má spoustu různých módů či grafik. Tato hra disponuje sice starou, ale za to nádhernou pixelovou grafikou, která se datuje až do roku 1994. Kdy byla vydána první verze ještě originální hry **Transport Tycoon Deluxe**.

Modování

Jak už jsem říkal, tato hra podporuje i mody. Avšak komunita jim říká nové grafiky. V této hře je přes 10 000 různých grafik a AI.

Doporučené grafiky

Jako hráč vám nemůžu doporučit skoro nic, protože záleží na tom co máte rádi a jak chcete hru hrát. Avšak pár jich doporučit přece mohu.

Umělé Inteligence

Admiral AI

AdmiralAI je jedna z nejstarších umělých inteligencí. Toto AI je dostupné přímo v herním repozitáři grafik. Hlavním cílem této UI je především využití co nejvíce druhů přepravy tak, aby bylo zábavné proti němu soupeřit. Současná verze podporuje automobilovou (včetně tramvají), vlakovou, letadlovou a lodní dopravu.

Simple AI

SimpleAI je také dostupné přímo ve hře, ale není zdaleka tak populární jako AdmiralAI. Simple AI má za úkol co nejlépe nahrazovat AI které bylo dostupné v původní hře. Podporuje všechny druhy přepravy, avšak zdaleka nejlépe se mu daří s letadly.

Základní grafiky

Samozřejmě, na to, aby jste i hru mohli vůbec zahrát je potřeba mít nějaké grafiky. Ty nejnutnější grafiky se vám nainstalují sami. Avšak já doporučuji si nainstalovat i nějaké další. Například celý set OpenGFX+, je to pěkný, ale hlavně funkční set, který vám přidá spoustu nových možností.

Grafiky přidávající vozidla a lepší vzhled

Ve hře je také hromada grafik které přidávají nová vozidla, nové druhy dopravy, lepší grafiky nádraží nebo dokonce celé mapy.

Doprava

Dutch train set

Mezi nejpopulárnější grafiky patří právě Dutch train set a rozhodně to není náhoda, protože tato grafika přidává do hry hromadu různých lokomotiv i vagónů.



Monorail set

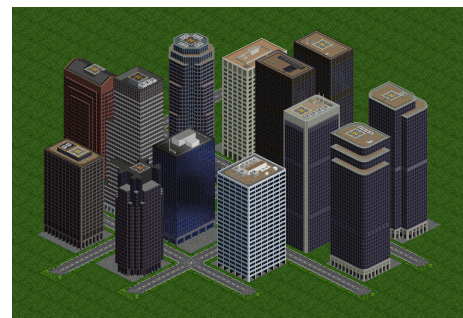
Tato grafika přidává do hry úplně nový druh dopravy a to monorail. Tento mod je vlastně úplně k ničemu pro začátek, ale po tom co už se vám rozroste vaše město, může monorail fungovat jako dekorace.

Stanice a Města

Ve hře se také nachází spousta grafik které přidávají buď nové druhy stanic, nebo úplně změnit vzhled budov ve městech.

Los Angeles set

Tato grafika do hry přidává nové téma měst a to mrakodrapy podobné Los Angeles. Sám jsem ho jednu dobu používal.



Dutch station set

Dutch train set není jediná grafika od vývojáře grafik dutch. existuje třeba právě tento station set který do hry přidává do hry třeba takto krásné stanice.

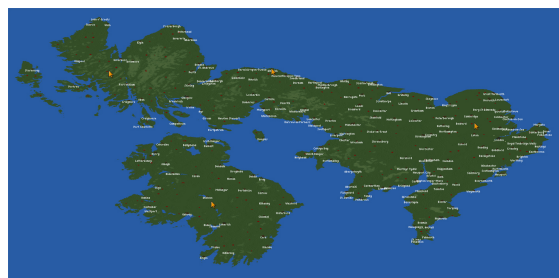


Mapy a Scenária

Ne každý hráč chce začít hru na úplně neznámé mapě. Proto si hráči za tu dobu co OTTD existuje vytvořili přes 5000 map. Pro začátek, v OTTD existuje 6 velikostí map: 128x128, 256x256, 512x512, 1024x1024, 2048x2048 a největší mapa má rozměry 4096x4096. Mezi nejpopulárnější velikosti patří: pro normální hru 512x512 nebo 1024x1024 a pro challenge mapy 128x128 a 256x256. 4096x4096 se používá většinou pouze na serverech.

UK Scenario

Tato mapa nádherně replikuje Anglii a Irsko pro ty co chtějí hrát na mapě která byla vytvořena podle reálného světa. Na této mapě jsem sám nikdy nehrál, ale podle ohlasů a obrázků myslím, že je to opravdu detailní mapa.



Czech Republic Scenario

Tato mapa je úžasná kopie CZR, má vše od měst až po rybníčky. Geniální pokud si chcete vyzkoušet jaké to je řídit dopravu v celé republice. Stejně jako předchozí mapu ji mohu rozhodně doporučit. Ke stažení je přímo v OTTD GRF manageru.

Základní mechaniky hry

OpenTTD není jednoduchá hra, ačkoliv se tak může zdát. Ve hře je spousta jednodušších i složitých mechanik, které vám buď hru usnadní a nebo dokonce hru udělají ještě těžší. Krásným příkladem mechaniky která vám udělá hru těžší je CargoDist (Cargo Distribution).

Herní mechaniky

CargoDist

CargoDist přidává nákladu (hlavně pasažérům a poště) jednoduché AI. Takže už se nebude stávat to, že na jedné stanici náklad naloží a hned na té druhé se všechen náklad vyloží. Od té chvíle co CargoDist zapnete bude mít náklad vždy jasně danou stanici, kam chce dojet ať se děje co se děje. Takže pokud bude třeba náklad potřebovat jet z bodu A do bodu D, ale nebude tam přímá cesta, bude náklad přestupovat mezi prostředky do té doby dokud se nedostane do stanice.

Hodnocení stanic

V OpenTTD jsou také mechaniky které hodnotí vaše stanice. Což znamená, že pokud máte hodnocení nějaké určité stanice dobré a ta stanice je třeba vedle uhlí tak máte větší šanci na zvětšení výroby/těžby uhlí. Pokud máte však hodnocení této stanice špatné bude se dost pravděpodobně měsíční výroba uhlí snižovat.

Rozrůstání měst

Samozřejmě jedna z nejdůležitějších herních mechanik je také systém podle kterého se vyhodnocuje jak bude město růst. Možná se budete ptát k čemu jsou větší města. Je to naprosto logické čím větší je město tím více pasažérů a pošty bude generovat.

Jsou dva způsoby jak se může město rozrůstat.

1. Město zboží menší budovy a postaví větší budovy do kterých se vejde více obyvatel. nemusí tím pádem zastavovat prázdné místo.
2. Města mohou také stavět úplně nové budovy na prázdných místech kolem městských silnic.

Růst měst je závislý na několika faktorech.

1. Jedním z nejdůležitějších faktorů je import a export lidí a pošty.
2. Míra růstu se také zvýší když budete do města přivážet zboží.
3. Posledním důležitým způsobem je rating stanic a i samotné firmy která ve městě působí.

Vyměňování vozidel

Ve hře je také způsob jak vyměnit všechna vozidla v jedné skupině najednou.

Vyměňování zapnete tak že kliknete na jednu ze čtyř možností vozidel a vytvoříte skupinu, do které dáte všechna vozidla která mají, buď stejné příkazy nebo je to prostě stejné vozidlo. Poté kliknete **sem**. Po tom co kliknete se vám objeví další okno ve kterém si vyberete jaké vozidlo chcete za jaké vyměnit a jednoduše kliknete zapnout vyměňování.

Jak správně začít novou hru?

Předchozí text byl pouze teoretický, ale věřte mi informace které jsou nahoře napsány se vám budou opravdu hodit, ale teprve teď se dostáváme do té zábavné části a to samotné hře.

Vytváření světa

Samozřejmě proto, abychom si vůbec mohli zahrát potřebujeme mít nějakou mapu. Mapy se však rozdělují pomocí několika faktorů.

Region

Nejprve je potřeba zvolit si nějaký region. V základní hře jsou čtyři regiony: Mírný, Tropický, Arktický a Země hraček. Každý z regionů vypadá úplně jinak. Každý má také své výhody a nevýhody, a já vám je všechny vypíšu a popíšu.

Důležité také je to, že každý region má svůj vlastní set Vozidel.

Mírné pásmo

Mírný region je asi nejpobulárnější ze všech regionů, protože je jednoduchý, avšak rozmanitý. Smutné však je, že na něm není nic speciálního. Je to prostě jen krajina s továrnami a stromy.



Tropický region

Tropický region je také velmi populární pro svůj vzhled a textury měst. Jeho země se rozděluje na pusté pouště ve kterých jsou pouze kaktusy a žádná voda a Deštné pralesy blízko vody. V tomto regionu musíte dovážet jídlo a vodu do měst v poušti proto, aby rostla. Pokud však chcete dovážet vodu musíte přímo z pouštních zdrojů vody.



Arktický region

Arktický region už není tak populární, ale i tak ho stále hraje dost lidí. Jeho hlavním lákadlem je sníh který se objevuje nad určitou linií. Také se zde objevují dva nové druhy produkce. Papír a jídlo které je nutné dopravovat do měst nad sněžnou linií, proto aby rostla. Také zde není možné budovat elektrické vlaky.



Svět hraček

Svět hraček je naprosto nereálný svět který má vytvářet dětskou atmosféru. V tomto regionu reprezentují sladkosti budovy a stromy. Je to také nejméně populární region ze všech čtyř. V tomto regionu jsou také jiné továrny, jako třeba farma na baterie nebo důl na kávu.



Velikost

Důležitým faktorem je také velikost světa která omezuje váš herní prostor. Je sedm základních velikostí: 128x128, 256x256, 512x512, 1024x1024, 2048x2048 a největší mapa v základní hře 4096x4096.

Hra pro jednoho hráče

Obecně se doporučují mapy od 128x128 až do 512x512. Ať už si vyberete jakoukoliv z těchto velikostí zajistí vám to zábavná a krátký gameplay. Pokud však chcete hrát déle doporučuji 1024x1024 více ne. Bylo by to zbytečně zdlouhavé.

Hra pro jednoho hráče s AI

Pokud však chcete hrát s umělou inteligencí tak doporučuji buď 1024x1024 nebo 2048x2048 více rozhodně ne AI by se potom zbytečně rozlezlo a vy byste neměli prostor pro růst.

Hra pro více hráčů

Pokud však chcete hrát s kamarády nebo s 5 a více AI doporučuji 4096x4096. Je tam spousta prostoru pro růst a také spousta průmyslu na obsluhování.

Cíl hry

Cílem OpenTTD je vybudovat co největší a nejvýdělečnější přepravní firmu. Toho lze docílit hned několika způsoby. Pár z nich vám zde stručně popíšu.

Taktiky pro hru

Only Cargo

Tento způsob je velmi efektivní a výdělečný, avšak přicházíte o zábavu, kterou vám přeprava cestujících poskytuje. Zároveň je tento způsob velmi populární pro jeho rychlý postup hrou, ale jak už jsem říkal hra je sice rychlá, ale přicházíte o zábavu a strasti které vám přeprava pasažérů a pošty přináší.

Tento způsob používá převážně Ro-Ro stanice a Pokročilé konečné stanice. Také se zde používá tzv. **Feeder systém**, kvůli jeho efektivnosti a výdělečnosti.

Tipy a triky

- Stavějte co nejméně konečných stanic.
- Snažte se nepoužívat silniční dopravu.
- Nikdy nespojujte průmysly blízko sebe.
- Nestavějte tunely a snažte se, aby vaše tratě byly co nejrovnější.
- Snažte se udržovat dobré hodnocení ve městech u kterých máte hodně infrastruktury.

Only Passenger

Tento způsob je značně pomalejší a daleko méně efektivní než ten předchozí, ale za to je o dost zábavnější. Zde se používá hodně konečných a průjezdných stanic. Feeder stanice jsou zde naprosté výjimky. Sice se budete na 100 milionů dostávat 3 krát déle, ale za to se budete daleko více bavit.

Tipy a triky

- Snažte se spojit co nejvíce měst.
- Snažte se udělat tzv. hvězdici kolejí, aby vše vedlo do jednoho centrálního města/měst.
- Pokud možno používejte autobusy pouze jako přepravu po městech.
- Vytvořte více hvězdic u větších měst a postavte jedno velké letiště do kterého navedete všechna ta města.
- Pokud máte více pobřežních měst blízko sebe nepoužívejte vlak, ale použijte loď.

Passenger and Cargo

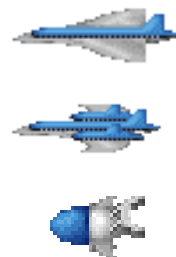
Tento způsob považuji za nejlepší ze všech tří. Je zábavný, efektivní a hlavně je zde nejvíce vidět postup hrou. Také se zde dá rychle naučit jak hra vlastně funguje. Zde se dají použít všechny stanice a všechny techniky které jsou v tomto návodu.

Tipy a triky

- Použijte vše co zde najdete.
- Nejdříve připojte třeba uhlí k elektrárně nebo les k pile.
- Nikdy nestavte vlaky pro cestující jako první průmysl.

Vzdušné peníze

Tento způsob je podle mě velice zbabělý a jednoduchý. V tomto způsobu se používají pouze letadla, která sama o sobě jsou prostě strašně výdělečná. Jenže v OpenTTD existují 2-3 letadla, která dokáží něco, co jiná ne. A to je létat rychlostí zvuku. Tato letadla jsou: **Yate Haugan**, **Dinger 1000** a **FFP Hyperdart 2**. Tato letadla totiž dokáží létat až rychlostí 2 300 km/h.



Tipy a triky

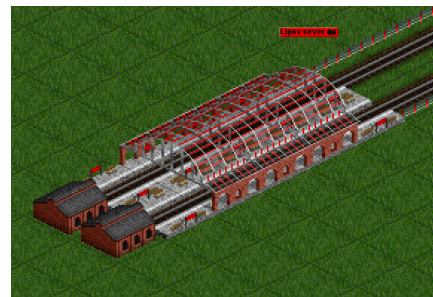
- První nadzvukové letadlo se odemkne až po roce 1968.
- Snažte se stavět pouze velká letiště, zamezíte tak haváriím.
- Důležité je mít hodně letišť a přiměřeně letadel.
- Každému letadlu dejte do Jízdního řádu maximálně 10 zastávek.

Jak a co stavět?

V základní hře jsou celkem čtyři druhy dopravy Vlaková, Lodní, Letadlová a Silniční. Od verze 1.10 je součástí základní hry i možnost tramvají, ale potřebujete si na to stáhnout mod. Každý druh má své výhody i nevýhody, ale nejpůvodnější je bezesporu vlaková doprava. Každý druh si, ale najde využití. Třeba lidi po městě asi nebudete přepravovat vlakem, využijete autobus. Nebo třeba pokud chcete přepravovat lidi z jednoho kraje mapy na druhý nebudete stavět vlakovou trať, ale použijete letadlo.

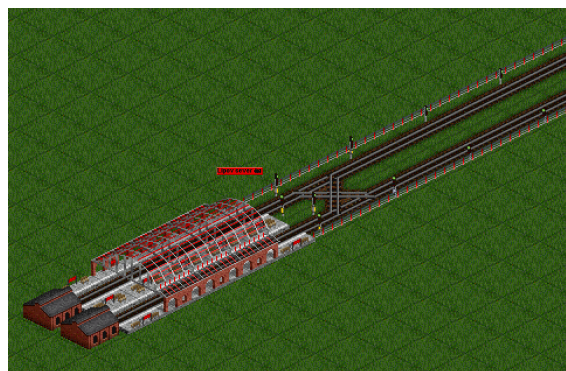
Vlaky

Samozřejmě na to, aby jste mohli začít vydělávat potřebujete postavit nějakou infrastrukturu. Pro začátek je vždy nejlepší spojit buď: Elektrárnu a Uhlerný důl, Les a Pílu nebo můžete spojit Ropné vrty s Rafinerií. Nejlepší je hned postavit vlak.



Druhy vlakových stanic

Samozřejmě je, že každá stanice nemůže být konečná. Proto stanice rozlišujeme na čtyři základní druhy. A to jsou: Konečné stanice, tzv. Ro-Ro stanice, Průjezdné stanice, tzv. Feeder stanice a také stanice mimo hlavní trať



Konečné stanice

Tento druh stanic je asi ten nejjednodušší způsob jak stanice stavět. Jsou totiž vždy na konci linky, ale i na těchto stanicích se dá dělat spousta vylepšení.

Jednodušší způsob

Tím nejjednodušším způsobem stanic je rozhodně tento, protože každá kolej se vždy stará pouze o jeden vlak. Tato stanice má ale jednu velkou nevýhodu. Nikdy nebude vydělávat tolik jako ty ostatní.

Složitější způsob

Tento způsob dokáže obsloužit až čtyři vlaky, za to je ale potřeba použít složitý systém semaforů klasických, vstupních, výstupních a kombinačních. Tento způsob se používá buď pro přepravu lidí nebo nákladu.



Ro-Ro stanice

tzv. ro-ro stanice jsou stanice které mají koleje z obou stran, ale dokáží pracovat pouze když všechny vlaky přijíždějí z jedné strany. Využívají stejné semaforey jako předchozí stanice. Využívají se hlavně u průmyslů s větší výrobou. nebo pokud máte tzv. Feeder systém. O tom si ale povíme později.

Průjezdné stanice

Průjezdné stanice se používají výhradně pro lidi a poštu. Pro průmysl jsou velmi nevýhodné. Skládají se z dvou a více volných kolejí ve středu a dvou a více nástupišť na krajích. Pro spojení stanic je však při stavění druhé stanice držet tlačítko **CTRL** a pak musíte kliknout na název stanice na kterou se chcete připojit. Potom musíte nějak udělat semaforey jak je vidět podle obrázku.

Feeder stanice

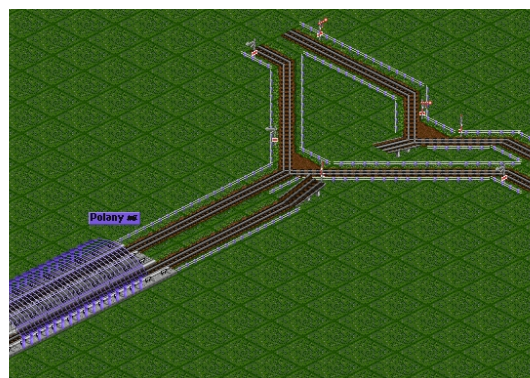
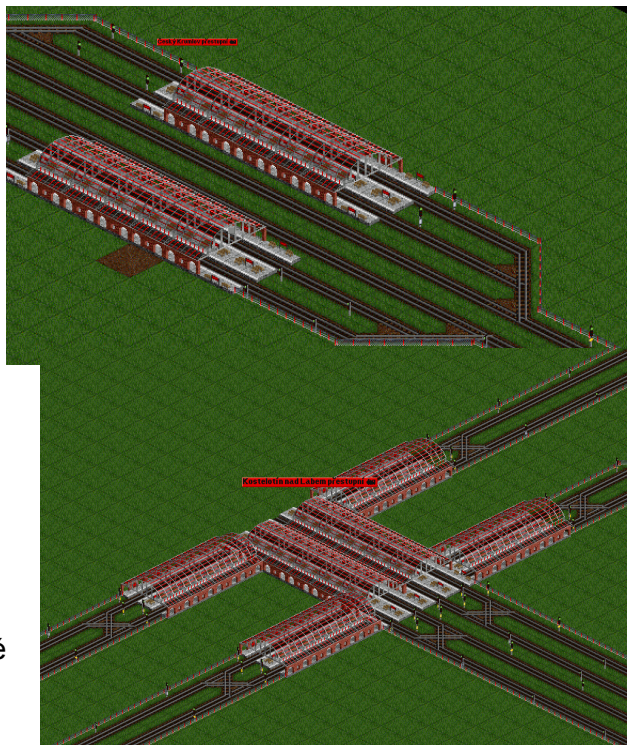
tento typ se používá výhradně pro náklad, protože u lidí je to velmi neefektivní. Tento systém funguje vlastně tak, že spojíte třeba několik uhelných dolů (to jsou ty kratší stanice) a vlaky potom vozí uhlí do jedné centrální stanice kde to delší větší vlaky odvázejí do vzdálené elektrárny.

Stanice mimo hlavní trať

Tyto stanice se používají pouze tehdy pokud máte tzv. Main way systém, což je vlastně systém který má 2-4 kolejné trasy které spojují několik měst i průmyslů najednou. Tyto stanice tedy slouží k tomu, aby tyto trasy zůstaly netknuté.

Vlakový systém

Pokud chcete dělat efektivní a výdělečný vlakový systém, určitě využijete systém hlavních a vedlejších tratí. Tento systém je vlastně limitován jenom tím, jak dokážete být efektivní a jaké křižovatky dokážete stavět. Osobně doporučuji dát na každou trať semaforey **takto**.

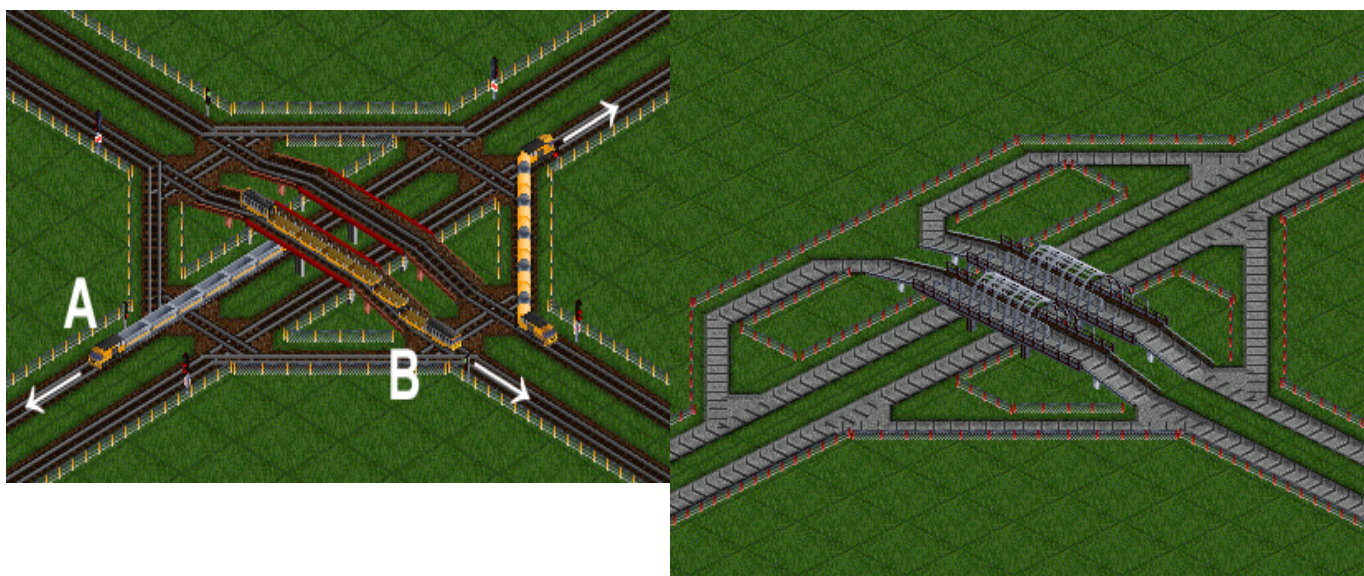


Hlavní tratě

Velmi efektivní je systém hlavních tratí, na které se pak napojují vedlejší tratě (o těch si ale povíme později). Hlavní tratě jsou většinou dvousměrné dvoukolejné tratě které jsou většinou 2-4. Samozřejmě tyto tratě se musejí někdy také křížit a proto máte na obrázcích několik druhů křižovatek.

Vedlejší tratě

Vedlejší tratě se vždy napojují na hlavní a slouží k přímému napojování k průmyslu. K vedlejším tratím se většinou napojují i **Stanice mimo hlavní tratě**. Pro tyto tratě se většinou používají právě tyto křižovatky



Druhy semaforů

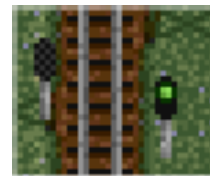
V základní hře je 6 druhů semaforů. Každý semafor má své specifické vlastnosti a každý funguje jinak. Semaforey jsou: Klasické, Vjezdové, Výjezdové, Kombinované, Dokonalejší PBS a konečně dokonalejší PBS jednosměrné.

Klasické návěstidlo

Tento druh návěstidel je nejrozšířenější díky jeho universálnosti. dělí se na dva poddruhy. Obousměrné a Jednosměrné.

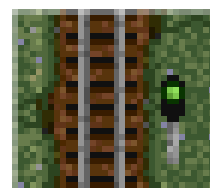
Obousměrné návěstidlo

Toto návěstidlo se používá tam, kde se pohybují vlaky v obou směrech na stejné dráze. Nejčastěji se používají ve stanicích, kde vlaky zajiždí i vyjíždí. Pokud má vlak nějakou volnou kolej, tak na ni pojede. Pokud jsou všechna návěstidla červená, pojede nejjednodušším směrem což je v mnoha případech rovně a bude čekat na návěstidle na zelenou.



Jednosměrné návěstidlo

Jednosměrné návěstidlo dovolí vlakům jet pouze jedním směrem. Při použití jednosměrného návěstidla, se ujistěte, že jsou *všechna* ve správném směru. Je dobré sledovat první vlak na nové trati zda jsou na celé cestě správně umístěná návěstidla, aby jste zjistili zda jste neudělali nějakou chybu. Kliknutím na stávající obousměrné návěstidlo přepnete na jednosměrné návěstidlo. Pokud na něj kliknete znovu, můžete změnit jeho směr. Po třetím kliknutí se vám znovu objeví obousměrné návěstidlo. Vlak si vybere cestu k návěstidlu zepředu. Přijede-li vlak k jednosměrnému návěstidlu z druhé strany, okamžitě zastaví a otočí se.



Vjezdové návěstidlo

Vjezdové návěstidlo ukazuje zelenou, pouze tehdy pokud alespoň jedno následující výjezdové či kombinované návěstidlo ukazuje zelenou. Jinak svítí červeně. To zabrání vlaku vjet do úseku či stanice, Pokud není následující úsek volný pro pokračování v cestě. Pokud neexistují žádná výjezdová či kombinovaná návěstidla za ním chová se jako obyčejné návěstidlo.



Výjezdové návěstidlo

Výjezdové návěstidlo se chová stejně jako normální návěstidlo, ale je nutné, aby před ním bylo umístěno vjezdové nebo kombinované návěstidlo, aby správně fungovalo.

Jak jej umístit?

Nejprve je ve směru jízdy vlaku umístěno vjezdové návěstidlo. Za ním se trať rozděluje nejméně na dva úseky. Na každé z nich je výstupní návěstidlo a pokud je trať za oběma obsazená, budou svítit červeně. Pak i vjezdové návěstidlo bude červené. Jestliže je alespoň jedna trať za výjezdovým návěstidlem volná, svítí zeleně, pak i vjezdové návěstidlo bude svítit zeleně.



Kombinované návěstidlo

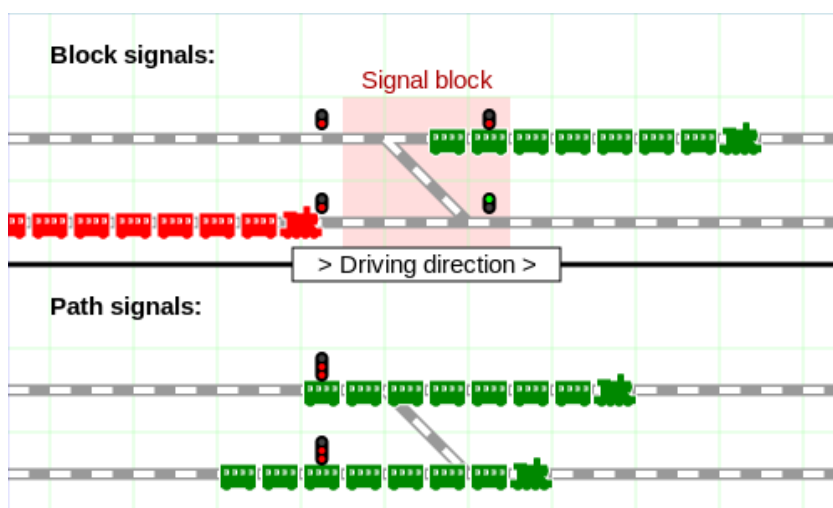
Toto návěstidlo se jednoduše chová jako obě předchozí návěstidla najednou. Většinou se staví a **Pokročilých konečných stanicích**.



Dokonalejší PBS návěstidla

Tento druh návěstidel umožňuje vlakům rezervovat si cestu do dalšího úseku návěstidel před vstupem do úseku. Pokud jiný vlak chce vstoupit do úseku, a podaří se mu rezervovat cestu do místa kde může bezpečně zastavit (vlaky si nekříží cesty), cesta návěstidlem bude povolena do úseku, i když je v úseku jiný vlak.

Existují dva druhy těchto návěstidel Obousměrná a Jednosměrná.

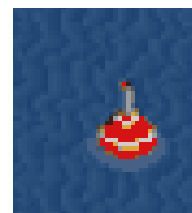


Lodě

lodní doprava je také velmi populární druh dopravy, ale je docela složitý. Pokud chcete udělat lodní linku musíte totiž použít bojky.

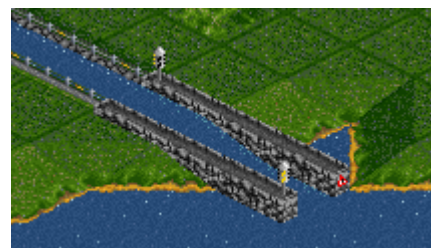
Bójky

Důležité také jsou bojky, které určují vaším lodím směr **takto**. Pokud je však nepoužijete je velké riziko, že se vám loď ztratí.



Zdymadla

Zdymadla slouží k přepravování lodí o jednu jednotku výšky výše. Hodí se hlavně v případě pokud chcete, aby vaše loď cestovali mezi mořem a pevninou.



Letadla

letadlová doprava je velice populární, ale také jednoduchá. dá se vlastně říct že nejjednodušší. Jediné co vám stačí je postavit dvě letiště a propojit je. Nemusíte se starat ani o hangár. Ten je součástí letiště.

Letiště

V základní hře je šest letišť. V základě vám to může být jedno jaké postavíte, ale čím větší letiště tím více letadel může být odbavováno najednou. Mějte ale na paměti, že to první hliněné letiště má u velkých letadel 5% šanci, že spadne.

Malá letiště

Malé letiště

Toto letiště je to nejmenší co si v základní hře můžete pořídit. Toto letiště může nakládat dvě letadla najednou společně s vrtulníky. Toto letiště je však náchylné na různé dopravní problémy, protože přistávací dráha je zároveň používána jako pojezdová dráha mezi hangárem a letištěm. Velká letadla zde mají 5% šanci na havárii při každé přistání.

Toto letiště se odemkne v roce 1959.



Příměstské letiště

Toto letiště je převážně určeno k manipulaci malého množství letadel v malých městech. Má jednu přistávací dráhu, tři nakládací stojánky a dva heliporty. Jeho stopa je 4x5. Také obsahuje pouze jeden hangár.



Velká letiště

Městské letiště

Toto letiště je znatelně lepší než to předchozí ačkoli se tak nemusí zdát. Obsahuje jednu přistávací dráhu, tři nakládací stojánky pro letadla a jeden hangár. Je to také první letiště které zvládne proudová letadla.



Metropolitní letiště

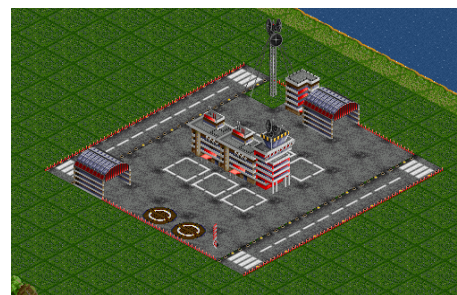
Je to vlastně vylepšená verze toho předchozího. Jednou z výhod jsou dvě přistávací dráhy. Jedna pro přistávání a jedna pro vzlet. Je tedy o mnoho lepší než městské. Bohužel, ale stále obsahuje jen tři stojánky.



Hlavní letiště

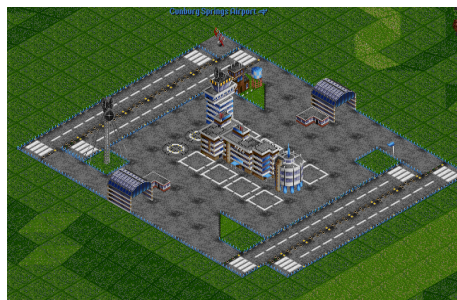
Mezinárodní letiště

toto letiště je ještě o mnoho lepší než to předchozí. Dráhy jsou totiž každá na jiné straně, což znamená, že letadla nemusejí křížit dráhy. Také obsahuje šest stojánek místo tří.



Mezikontinentální letiště

Toto letiště je zatím největší letiště ve hře. Je to také jediné letiště, které má čtyři dráhy. Dvě pro přistání a dvě pro vzlet. Jeho součástí je osm nakládacích terminálů a dva heliporty. Všechna letadla zde mohou přistát s malým rizikem, i když riziko stále existuje.



Silniční doprava

Silniční doprava je podle mě asi nejméně oblíbený způsob dopravy, protože je pomalý, neefektivní a tak jsou na to velké náklady.

Autobusy

Avšak pokud chcete převážet lidi buď přímo ve městě nebo mezi blízkými městy nenajdete lepší způsob. Autobusy mají sice malou kapacitu, ale za to jsou male a stačí jim jedno bloková zastávka. Proto je doporučuji všem kteří chtějí převážet lidi a poštu ve městech a mezi městy.

Nákladní vozidla

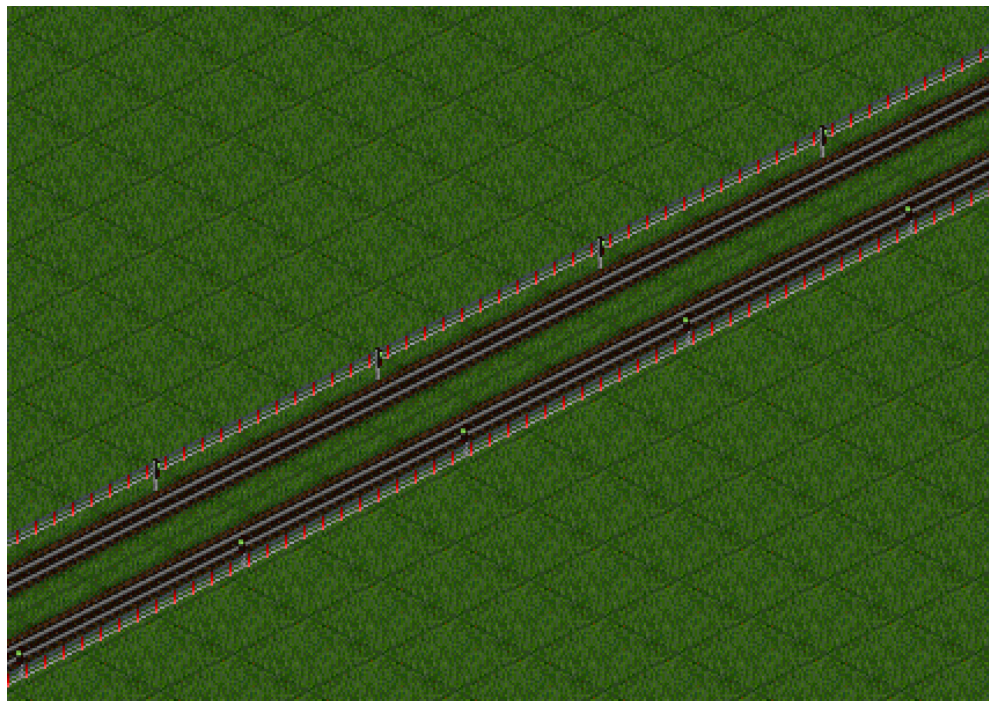
Tato vozidla osobně doporučuji používat pouze na krátké vnitro městské nebo meziměstské cesty. Případně ještě na krátké vzdálenosti mezi průmysly. Pamatujte však, že tato vozidla mají velmi omezený nákladní prostor. Bude tedy potřeba hodně vozidel pokud chcete převážet hodně materiálu.

Tramvaje

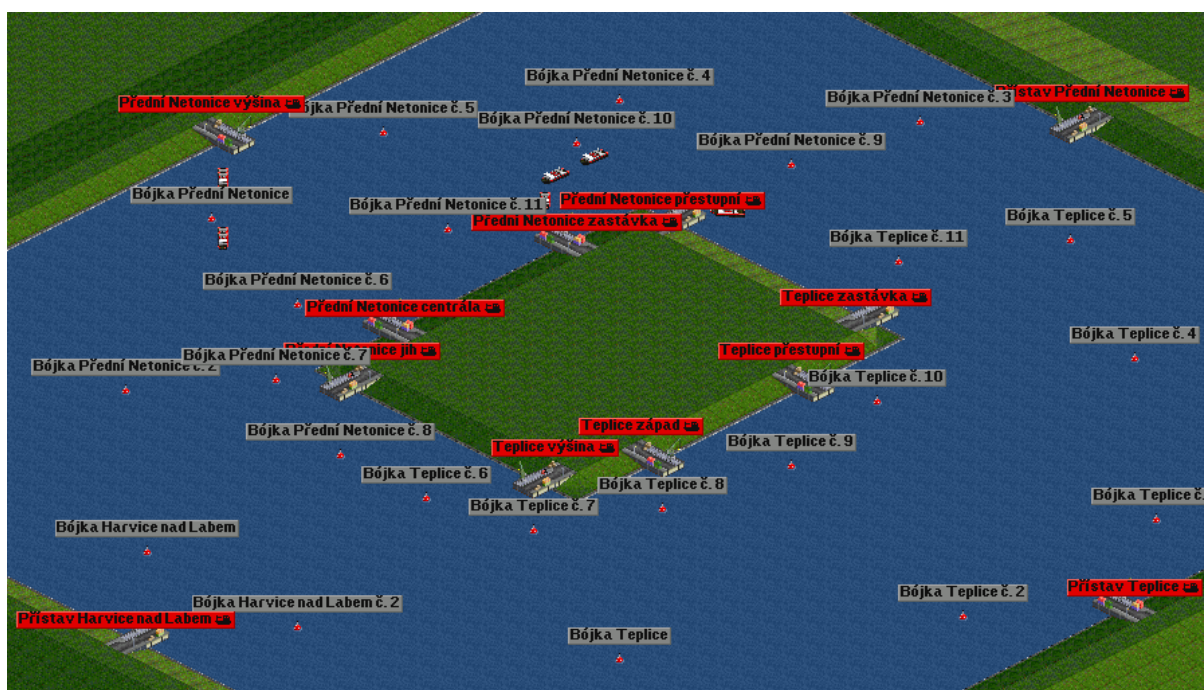
Tramvaje nejsou nijak speciální, jsou to vlastně jinak vypadající silniční vozidla. Já je třeba používám jako dekoraci ve větších městech. Avšak i tak je mohu každému doporučit, protože přece jenom každý chce o jeden druh dopravy více. Zároveň to vypadá prostě lépe než když vám po městě jezdí jenom autobusy.

Obrázky

Semafor



Bojky



Vyměňování vozidel

Lipov Transport - 10 silničních vozidel		
Všechna silniční vozidla	10	
Nezařazená silniční vozidla	10	
errrrrrrrf	0	
Skupina 1	0	
Seskupit podle: Neseskupovat		
Radit podle: Číslo		
	14	Zisk této roky: -£4453 (minimální roky: -£4402)
	15	Zisk této roky: -£4453 (minimální roky: -£3700)
	16	Zisk této roky: -£4453 (minimální roky: -£3400)
	17	Zisk této roky: -£4453 (minimální roky: -£3100)
	18	Zisk této roky: -£4453 (minimální roky: -£2800)
	19	Zisk této roky: -£4453 (minimální roky: -£2500)
	20	Zisk této roky: -£4453 (minimální roky: -£2200)
	21	Zisk této roky: -£4453 (minimální roky: -£1900)
	22	Zisk této roky: -£4453 (minimální roky: -£1600)
	23	Zisk této roky: -£4453 (minimální roky: -£1300)
Letošní zisk: -£46390 Loňský zisk: -£2815 Současné využití: 0%		
Dostupná vozidla		
Upravit seznam Vyměňování vozidel Provést údržbu Poslat do depa		